

# Traveller

Name \_\_\_\_\_ Alter \_\_\_\_\_  
 Spezies \_\_\_\_\_ Geburtswelt \_\_\_\_\_  
 Beschreibung \_\_\_\_\_

Beruf \_\_\_\_\_ Kontakte \_\_\_\_\_  
 Besitz \_\_\_\_\_  
 Credits \_\_\_\_\_ Vermögen \_\_\_\_\_

Wert	0	1-2	3-5	6-8	9-11	12-14	15-16
Mod	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3

**Stärke** \_\_\_\_\_ **Intelligenz** \_\_\_\_\_  
**Geschick** \_\_\_\_\_ **Bildung** \_\_\_\_\_  
**Ausdauer** \_\_\_\_\_ **Sozialstatus** \_\_\_\_\_

Alleskönner: \_\_\_\_\_ Untrainiert: (-3) \_\_\_\_\_

Administration	Geselligkeit	Raumpilot	Seefahrt
Anführer	Glücksspiel	Beiboote	Motorboote
Astrogation	Handel	Raumschiffe	Große Schiffe
Athletik	Beruf	Große Schiffe	U-Boote
Ausdauer	_____	Raumanzug	_____
Geschick	Ingenieur	Raumkampf	Sprachen
Stärke	Lebenserhaltung	Türme	_____
Aufklären	Manöverantrieb	Orbital	Sprengstoff
Diplomatie	Reaktor	Schilde	Steward
Elektronik	Sprungantrieb	Hauptwaffen	Taktik
Computer	Kunst & Musik	Recht	Täuschen
Fernsteuerung	Klavier	Schleichen	Tiere
Kommunikation	_____	Schusswaffen	Abrichten
Sensoren	Mechanik	Energiewaffen	Reiten
Ermitteln	Medizin	Projektile	Tiermedizin
Fahren	Nahkampf	_____	Überleben
Baufahrzeuge	Klingen	Schwere Waffen	Überreden
Kettenfahrzeuge	Natürlich	Artillerie	Unterwelt
Radfahrzeuge	Schlagwaffen	Tragbare	_____
_____	Unbewaffnet	Fahrzeug	Wissenschaft
Fliegen	_____		_____
Rotor	Navigation		
Tragflächen			
_____			

**Rüstung** TL Schutz Strahlung Gewicht **Ausrüstung** TL Gewicht

**Waffen** TL Reichweite [m] Schaden Gewicht Munition **Implantate** TL Effekt

# Traveller

Name **Fritz Grade (Vilani), 38, Bootsmann** (Petty Officer 2nd Class)  
 Beruf **Ingenieur (Auszeichnung)**  
 Freunde **Jonah Cross Pilot Privat yacht**  
 Feinde **Lt. Commander Eindal Arly Adel**  
 Besitz **Magrail, Stoffrüstung**  
 Credits **103750€+10000/Monat** Vermögen -



Wert	0	1-2	3-5	6-8	9-11	12-14	15-16
Mod	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3

**Stärke 3 -1** **Intelligenz 10 ±1**  
**Geschick 8 ±0** **Bildung 11 +1**  
**Ausdauer 7 ±0** **Charisma 6 ±0** **Glück 3 -1**

Alleskönner:

Untrainiert: (-3)							
Administration	0	Geselligkeit		Raumpilot	0	Seefahrt	
Anführer		Glücksspiel		Beiboote		Motorboote	
Astrogation	1	Handel		Raumschiffe		Große Schiffe	
Athletik	0	Beruf		Große Schiffe		U-Boote	
Ausdauer		Ingenieur	0	Raumanzug	1		
Geschick		Lebenserhaltung		Raumkampf	0	Sprachen	
Stärke		Manöverantrieb	1	Türme			
Aufklären		Reaktor	2	Orbital		Sprengstoff	
Diplomatie		Sprungantrieb		Schilde		Steward	
Elektronik	0	Kunst & Musik		Hauptwaffen		Taktik	
Computer		Klavier		Recht		Täuschen	
Fernsteuerung				Schleichen		Tiere	
Kommunikation		Mechanik		Schusswaffen	0	Abrichten	
Sensoren	1	Medizin		Energiewaffen		Reiten	
Ermitteln		Nahkampf		Projektile		Tiermedizin	
Fahren		Klingen				Überleben	
Baufahrzeuge		Natürlich		Schwere Waffen		Überreden	
Kettenfahrzeuge		Schlagwaffen		Artillerie		Unterwelt	
Radfahrzeuge		Unbewaffnet		Tragbare			
				Fahrzeug		Wissenschaft	0
Fliegen		Navigation				Physik	1
Rotor							
Tragflächen							

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht
Stoffrüstung	10	8		5 kg

Ausrüstung	TL	Gewicht
Taschenmesser, Tablet, Funkgerät		

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition
Magrail	14	15 m	3d6+3	1 kg	20/20

Implantate	TL	Effekt

# Traveller

Name **Hermann Will** Alter \_\_\_\_\_  
 Spezies **Mensch** Geburtswelt **Metropolis**  
 Beschreibung **Gelehrter**  
 Paketbasiert: alle Attribute 7, Companion Seite 21: 2, 1, 5



Beruf **Physiker** Kontakte **Prof., Labor, Verlag**  
 Besitz **Mobiler Computer, TAS Mitglied**  
 Credits **60 000 €** Vermögen \_\_\_\_\_

Wert	0	1-2	3-5	6-8	9-11	12-14	15-16
Mod	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3

**Stärke 6 ±0** **Intelligenz 8 ±0**  
**Geschick 7 ±0** **Bildung 10 +1**  
**Ausdauer 6 ±0** **Sozialstatus 7 ±0**

Alleskönner: \_\_\_\_\_ Untrainiert: (-3)

<b>Administration 1</b>	<b>Geselligkeit 0</b>	Raumpilot	Seefahrt
Anführer	Glücksspiel	Beiboote	Motorboote
Astrogation	<b>Handel 0</b>	Raumschiffe	Große Schiffe
Athletik	Beruf	Große Schiffe	U-Boote
Ausdauer	<b>Physiker 2</b>	<b>Raumanzug 1</b>	_____
Geschick	Ingenieur	Raumkampf	Sprachen
Stärke	Lebenserhaltung	Türme	_____
Aufklären	Manöverantrieb	Orbital	Sprengstoff
<b>Diplomatie 1</b>	Reaktor	Schilde	<b>Steward 1</b>
Elektronik	Sprungantrieb	Hauptwaffen	Taktik
<b>Computer 1</b>	<b>Kunst &amp; Musik 0</b>	<b>Recht 0</b>	Täuschen
Fernsteuerung	Klavier	Schleichen	Tiere
Kommunikation	_____	Schusswaffen	Abrichten
<b>Sensoren 1</b>	Mechanik	Energiewaffen	Reiten
<b>Ermitteln 2</b>	<b>Medizin 1</b>	Projektile	Tiermedizin
<b>Fahren 0</b>	Nahkampf	_____	Überleben
Baufahrzeuge	Klingen	Schwere Waffen	<b>Überreden 2</b>
Kettenfahrzeuge	Natürlich	Artillerie	<b>Unterwelt 1</b>
Radfahrzeuge	Schlagwaffen	Tragbare	_____
_____	Unbewaffnet	Fahrzeug	Wissenschaft
Fliegen	_____	_____	<b>Kernfusion 3</b>
Rotor	<b>Navigation 1</b>	_____	<b>Mathematik 1</b>
Tragflächen	_____	_____	_____

**Rüstung** TL Schutz Strahlung Gewicht

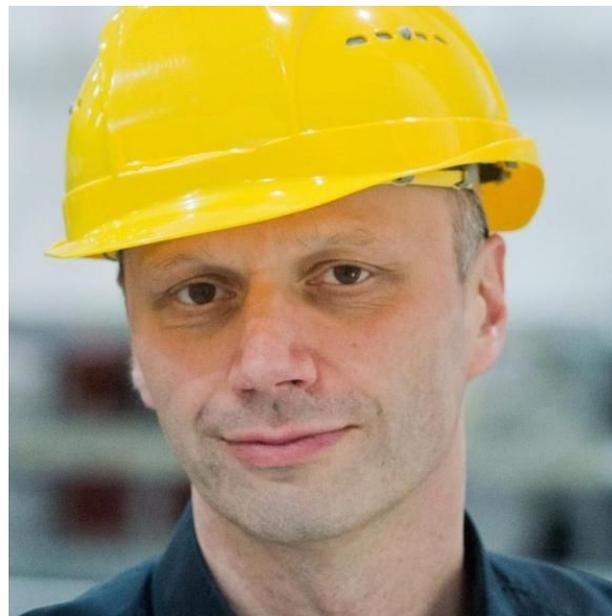
**Ausrüstung** TL Gewicht

**Waffen** TL Reichweite [m] Schaden Gewicht Munition

**Implantate** TL Effekt

# Traveller

Name **Hermann Will** Alter \_\_\_\_\_  
 Spezies **Mensch** Geburtswelt \_\_\_\_\_  
 Beschreibung \_\_\_\_\_  
 Punktbasiert Attr.=108 Kont.=5 Skill=135 Cash=2



Beruf **Physiker** Kontakte **Doktorvater**  
 Besitz \_\_\_\_\_  
 Credits **2000 ¢** Vermögen \_\_\_\_\_  
 Wert 0 1-2 3-5 6-8 9-11 12-14 15-16  
 Mod -3 -2 -1 0 +1 +2 +3  
**Stärke 4 -1** **Intelligenz 12 ±2**  
**Geschick 6 ±0** **Bildung 12 +2**  
**Ausdauer 4 -1** **Sozialstatus 6 ±0**

Alleskönner: \_\_\_\_\_ Untrainiert: (-3)

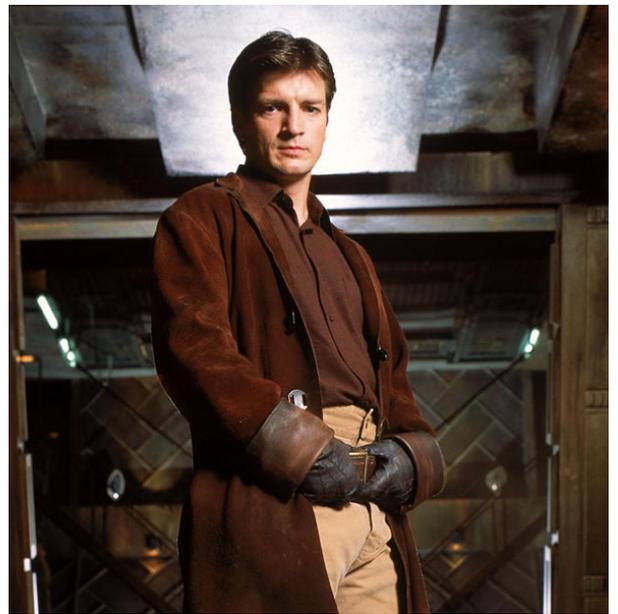
Administration 1	Geselligkeit	Raumpilot	Seefahrt
Anführer	Glücksspiel	Beiboote	Motorboote
Astrogation	Handel	Raumschiffe	Große Schiffe
Athletik	Beruf	Große Schiffe	U-Boote
Ausdauer	Physiker 3	Raumanzug 1	_____
Geschick	Ingenieur	Raumkampf	Sprachen
Stärke	Lebenserhaltung	Türme	_____
Aufklären	Manöverantrieb	Orbital	Sprengstoff
Diplomatie 1	Reaktor 1	Schilde	Steward
Elektronik	Sprungantrieb 1	Hauptwaffen	Taktik
Computer 1	Kunst & Musik	Recht	Täuschen
Fernsteuerung	Klavier	Schleichen	Tiere
Kommunikation	_____	Schusswaffen	Abrichten
Sensoren 0	Mechanik	Energiewaffen	Reiten
Ermitteln 2	Medizin	Projektile	Tiermedizin
Fahren 0	Nahkampf	_____	Überleben
Baufahrzeuge	Klingen	Schwere Waffen	Überreden 2
Kettenfahrzeuge	Natürlich	Artillerie	Unterwelt
Radfahrzeuge	Schlagwaffen	Tragbare	_____
_____	Unbewaffnet	Fahrzeug	Wissenschaft
Fliegen	_____	_____	Mathematik 1
Rotor	Navigation	_____	_____
Tragflächen	_____	_____	_____

**Rüstung** TL Schutz Strahlung Gewicht **Ausrüstung** TL Gewicht

**Waffen** TL Reichweite [m] Schaden Gewicht Munition **Implantate** TL Effekt

# Traveller

Name **Mal Reynolds**  
 Spezies **Mensch** Geburtswelt \_\_\_\_\_ Alter **42**  
 Beschreibung \_\_\_\_\_



Beruf **Captain a.D.** Kontakte \_\_\_\_\_  
 Besitz **Galauniform, Mitglied Traveller's Aid Society (TAS)**  
 Credits **5000** Vermögen **1 Schiffsanteil**

Wert	0	1-2	3-5	6-8	9-11	12-14	15-16
Mod	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3

**Stärke 7** **Intelligenz 9 +1**  
**Geschick 7** **Bildung 10 +1**  
**Ausdauer 6** **Sozialstatus 8**

Alleskönner: 1

Untrainiert: -2

Administration	2	Geselligkeit	Raumpilot	0	Seefahrt	
Anführer	1	Glücksspiel	Beiboote	0	Motorboote	
Astrogation	1	Handel	Raumschiffe	1	Große Schiffe	
Athletik		Beruf	Große Schiffe	0	Segeln	
Ausdauer		_____	Raumanzug	1	U-Boote	
Geschick		Ingenieur	Raumkampf	0	Sprachen	
Stärke		Lebenserhaltung	Türme	0	_____	
Aufklären		Manöverantrieb	Orbital	0	Sprengstoff	
Diplomatie		Reaktor	Schilde	0	Steward	
Elektronik	0	Sprungantrieb	Hauptwaffen	0	Taktik	1
Computer	0	Kunst & Musik	Recht		Täuschen	
Fernsteuerung	0	Klavier	Robotik		Tiere	
Kommunikation	0	_____	Schleichen		Abrichten	
Sensoren	0	Mechanik	Schusswaffen	0	Reiten	
Ermitteln		Medizin	Archaisch	0	Tiermedizin	
Fahren		Nahkampf	Energiewaffen	0	Überleben	
Baufahrzeuge		Klingen	Projektile	1	Überreden	1
Kettenfahrzeuge		Natürlich	Schwere Waffen		Unterwelt	
Radfahrzeuge		Schlagwaffen	Artillerie		Bestechen	
_____		Unbewaffnet	Tragbare		Fälschen	
Fliegen		Navigation	Fahrzeug		Wissenschaft	
Rotor		_____			_____	
Tragflächen						
_____						

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht
Kleidung	1	0	-	2 kg

Ausrüstung	TL	Gewicht
------------	----	---------

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition
Pistole*	6	2.5/10/20	3w6-3	1 kg	15

Implantate	TL	Effekt
------------	----	--------

# Traveller

Name **Phillip Thomsen**  
 Spezies **Mensch** Geburtswelt \_\_\_\_\_ Alter **42**  
 Beschreibung \_\_\_\_\_



Beruf **Kapitänleutnant a.D.** Kontakte \_\_\_\_\_  
 Besitz **Galauniform, Mitglied Traveller's Aid Society (TAS)**  
 Credits **5000** Vermögen **1 Schiffsanteil**

Wert	0	1-2	3-5	6-8	9-11	12-14	15-16
Mod	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3

**Stärke 7**                      **Intelligenz 9 +1**  
**Geschick 7**                      **Bildung 10 +1**  
**Ausdauer 6**                      **Sozialstatus 8**

Alleskönner: 1		Untrainiert: -2	
Administration	2	Geselligkeit	Raumpilot 0
Anführer	1	Glücksspiel	Beiboote 0
Astrogation	1	Handel	Raumschiffe 1
Athletik		Beruf	Große Schiffe 0
Ausdauer			Raumanzug 1
Geschick		Ingenieur	Raumkampf 0
Stärke		Lebenserhaltung	Türme 0
Aufklären		Manöverantrieb	Orbital 0
Diplomatie		Reaktor	Schilde 0
Elektronik	0	Sprungantrieb	Hauptwaffen 0
Computer	0	Kunst & Musik	Recht
Fernsteuerung	0	Klavier	Robotik
Kommunikation	0		Schleichen
Sensoren	0	Mechanik	Schusswaffen 0
Ermitteln		Medizin	Archaisch 0
Fahren		Nahkampf 0	Energiewaffen 0
Baufahrzeuge		Klingen 1	Projektile 1
Kettenfahrzeuge		Natürlich 0	Schwere Waffen
Radfahrzeuge		Schlagwaffen 0	Artillerie
		Unbewaffnet 0	Tragbare
Fliegen		Navigation	Fahrzeug
Rotor			
Tragflächen			

<b>Rüstung</b>	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht
Kleidung	1	0	-	2 kg

<b>Ausrüstung</b>	TL	Gewicht
-------------------	----	---------

<b>Waffen</b>	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition
Pistole*	6	2.5/10/20	3w6-3	1 kg	15

<b>Implantate</b>	TL	Effekt
-------------------	----	--------

# Traveller

Name **Yvette Daladier**  
 Spezies **Mensch** Geburtswelt \_\_\_\_\_ Alter **42**  
 Beschreibung \_\_\_\_\_



Beruf **Captain a.D.** Kontakte \_\_\_\_\_  
 Besitz **Galauniform, Mitglied Traveller's Aid Society (TAS)**  
 Credits **5000** Vermögen **1 Schiffsanteil**

Wert	0	1-2	3-5	6-8	9-11	12-14	15-16
Mod	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3

**Stärke 7** **Intelligenz 9 +1**  
**Geschick 7** **Bildung 10 +1**  
**Ausdauer 6** **Sozialstatus 8**

Alleskönner: 1

Untrainiert: -2

Administration	2	Geselligkeit	Raumpilot	0	Seefahrt	
Anführer	1	Glücksspiel	Beiboote	0	Motorboote	
Astrogation	1	Handel	Raumschiffe	1	Große Schiffe	
Athletik		Beruf	Große Schiffe	0	Segeln	
Ausdauer		_____	Raumanzug	1	U-Boote	
Geschick		Ingenieur	Raumkampf	0	Sprachen	
Stärke		Lebenserhaltung	Türme	0	_____	
Aufklären		Manöverantrieb	Orbital	0	Sprengstoff	
Diplomatie		Reaktor	Schilde	0	Steward	
Elektronik	0	Sprungantrieb	Hauptwaffen	0	Taktik	1
Computer	0	Kunst & Musik	Recht		Täuschen	
Fernsteuerung	0	Klavier	Robotik		Tiere	
Kommunikation	0	_____	Schleichen		Abrichten	
Sensoren	0	Mechanik	Schusswaffen	0	Reiten	
Ermitteln		Medizin	Archaisch	0	Tiermedizin	
Fahren		Nahkampf	Energiewaffen	0	Überleben	
Baufahrzeuge		Klingen	Projektile	1	Überreden	1
Kettenfahrzeuge		Natürlich	Schwere Waffen		Unterwelt	
Radfahrzeuge		Schlagwaffen	Artillerie		Bestechen	
_____		Unbewaffnet	Tragbare		Fälschen	
Fliegen		Navigation	Fahrzeug		Wissenschaft	
Rotor		_____			_____	
Tragflächen						
_____						

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht
Kleidung	1	0	-	2 kg

Ausrüstung	TL	Gewicht
------------	----	---------

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition
Pistole*	6	2.5/10/20	3w6-3	1 kg	15

Implantate	TL	Effekt
------------	----	--------

# Traveller

Name **Raymus Antilles**  
 Spezies **Mensch** Geburtswelt \_\_\_\_\_ Alter **42**  
 Beschreibung \_\_\_\_\_



Beruf **Captain a.D.** Kontakte \_\_\_\_\_  
 Besitz **Galauniform, Mitglied Traveller's Aid Society (TAS)**  
 Credits **5000** Vermögen **1 Schiffsanteil**

Wert	0	1-2	3-5	6-8	9-11	12-14	15-16
Mod	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3

**Stärke 7** **Intelligenz 9 +1**  
**Geschick 7** **Bildung 10 +1**  
**Ausdauer 6** **Sozialstatus 8**

Alleskönner: 1

Untrainiert: -2

Administration	2	Geselligkeit	Raumpilot	0	Seefahrt	
Anführer	1	Glücksspiel	Beiboote	0	Motorboote	
Astrogation	1	Handel	Raumschiffe	1	Große Schiffe	
Athletik		Beruf	Große Schiffe	0	Segeln	
Ausdauer		_____	Raumanzug	1	U-Boote	
Geschick		Ingenieur	Raumkampf	0	Sprachen	
Stärke		Lebenserhaltung	Türme	0	_____	
Aufklären		Manöverantrieb	Orbital	0	Sprengstoff	
Diplomatie		Reaktor	Schilde	0	Steward	
Elektronik	0	Sprungantrieb	Hauptwaffen	0	Taktik	1
Computer	0	Kunst & Musik	Recht		Täuschen	
Fernsteuerung	0	Klavier	Robotik		Tiere	
Kommunikation	0	_____	Schleichen		Abrichten	
Sensoren	0	Mechanik	Schusswaffen	0	Reiten	
Ermitteln		Medizin	Archaisch	0	Tiermedizin	
Fahren		Nahkampf	Energiewaffen	0	Überleben	
Baufahrzeuge		Klingen	Projektile	1	Überreden	1
Kettenfahrzeuge		Natürlich	Schwere Waffen		Unterwelt	
Radfahrzeuge		Schlagwaffen	Artillerie		Bestechen	
_____		Unbewaffnet	Tragbare		Fälschen	
Fliegen		Navigation	Fahrzeug		Wissenschaft	
Rotor		_____			_____	
Tragflächen						
_____						

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht
Kleidung	1	0	-	2 kg

Ausrüstung	TL	Gewicht
------------	----	---------

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition
Pistole*	6	2.5/10/20	3w6-3	1 kg	15

Implantate	TL	Effekt
------------	----	--------

# Traveller

Name **Simon Tam**  
 Spezies **Mensch** Geburtswelt \_\_\_\_\_ Alter **34**  
 Beschreibung \_\_\_\_\_



Beruf **Oberarzt, Chirurg** Kontakte \_\_\_\_\_  
 Besitz **Mitglied Traveller's Aid Society (TAS)**  
 Credits **25000** Vermögen **2 Schiffsanteile**

Wert	0	1-2	3-5	6-8	9-11	12-14	15-16
Mod	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3

**Stärke 7** **Intelligenz 8**  
**Geschick 10 +1** **Bildung 10 +1**  
**Ausdauer 8** **Sozialstatus 9 +1**

Alleskönner: 0

Untrainiert: -3

Administration	Geselligkeit 1	Raumpilot	Seefahrt 0
Anführer 1	Glücksspiel 1	Beiboote	Motorboote 0
Astrogation	Handel	Raumschiffe	Große Schiffe 0
Athletik	Beruf	Große Schiffe	Segeln 1
Ausdauer	Chirurg 3	Raumanzug	U-Boote 0
Geschick	Ingenieur	Raumkampf	Sprachen _____
Stärke	Lebenserhaltung	Türme	Sprengstoff _____
Aufklären	Manöverantrieb	Orbital	Steward _____
Diplomatie	Reaktor	Schilde	Taktik _____
Elektronik	Sprungantrieb	Hauptwaffen	Täuschen _____
Computer	Kunst & Musik 0	Recht	Tiere _____
Fernsteuerung	Klavier 1	Robotik	Abrichten _____
Kommunikation	_____	Schleichen	Reiten _____
Sensoren	Mechanik	Schusswaffen 0	Tiermedizin 0
Ermitteln	Medizin 3	Energiewaffen 0	Überleben _____
Fahren	Nahkampf 0	Projektile 1	Überreden _____
Baufahrzeuge	Klingen 1	_____	Unterwelt _____
Kettenfahrzeuge	Natürlich 0	Schwere Waffen	Bestechen _____
Radfahrzeuge	Schlagwaffen 0	Artillerie	Fälschen _____
_____	Unbewaffnet 0	Tragbare	Wissenschaft 0
Fliegen 0	_____	Fahrzeug	Philosophie 1
Rotor 0	Navigation	_____	_____
Tragflächen 1	_____	_____	_____

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht
Kleidung	1	0	-	2 kg

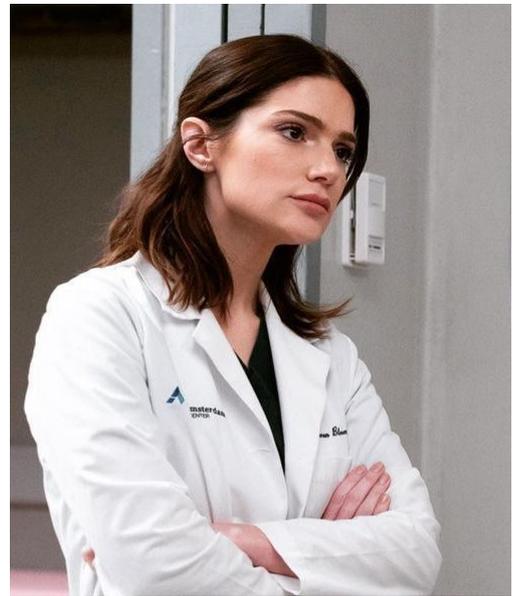
Ausrüstung	TL	Gewicht
Notarztkoffer +2	12	1 kg

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition
Sportpistole*	6	5/20/40	3w6-3	1 kg	5
Florett*	3	Nahkampf	2w6	1 kg	-

Implantate	TL	Effekt
_____	_____	_____

# Traveller

Name **Dr. Alana Summerlyn Rabell**  
 Spezies **Mensch** Geburtswelt \_\_\_\_\_ Alter **34**  
 Beschreibung \_\_\_\_\_



Beruf **Oberärztin, Chirurgin** Kontakte \_\_\_\_\_  
 Besitz **Mitglied Traveller's Aid Society (TAS)**  
 Credits **25000** Vermögen **2 Schiffsanteile**

Wert	0	1-2	3-5	6-8	9-11	12-14	15-16
Mod	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3

**Stärke 7** **Intelligenz 8**  
**Geschick 10 +1** **Bildung 10 +1**  
**Ausdauer 8** **Sozialstatus 9 +1**

Alleskönner: 0

Untrainiert: -3

Administration	Geselligkeit 1	Raumpilot	Seefahrt 0
Anführer 1	Glücksspiel 1	Beiboote	Motorboote 0
Astrogation	Handel	Raumschiffe	Große Schiffe 0
Athletik	Beruf	Große Schiffe	Segeln 1
Ausdauer	Chirurg 3	Raumanzug	U-Boote 0
Geschick	Ingenieur	Raumkampf	Sprachen _____
Stärke	Lebenserhaltung	Türme	Sprengstoff
Aufklären	Manöverantrieb	Orbital	Steward
Diplomatie	Reaktor	Schilde	Taktik
Elektronik	Sprungantrieb	Hauptwaffen	Täuschen
Computer	Kunst & Musik 0	Recht	Tiere
Fernsteuerung	Klavier 1	Robotik	Abrichten
Kommunikation	_____	Schleichen	Reiten
Sensoren	Mechanik	Schusswaffen 0	Tiermedizin
Ermitteln	Medizin 3	Energiewaffen 0	Überleben
Fahren	Nahkampf 0	Projektile 1	Überreden
Baufahrzeuge	Klingen 1	_____	Unterwelt
Kettenfahrzeuge	Natürlich 0	Schwere Waffen	Bestechen
Radfahrzeuge	Schlagwaffen 0	Artillerie	Fälschen
_____	Unbewaffnet 0	Tragbare	Wissenschaft 0
Fliegen 0	_____	Fahrzeug	Philosophie 1
Rotor 0	Navigation		
Tragflächen 1			

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht
Kleidung	1	0	-	2 kg

Ausrüstung	TL	Gewicht
Notarztkoffer +2	12	1 kg

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition
Sportpistole*	6	5/20/40	3w6-3	1 kg	15
Florett*	3	Nahkampf	2w6	1 kg	-

Implantate	TL	Effekt

# Traveller

Name **Kaylee Frye**  
 Spezies **Mensch**      Geburtswelt \_\_\_\_\_ Alter **34**  
 Beschreibung \_\_\_\_\_



Beruf **Bordingenieurin** Kontakte \_\_\_\_\_  
 Besitz \_\_\_\_\_  
 Credits **500**      Vermögen \_\_\_\_\_

Wert	0	1-2	3-5	6-8	9-11	12-14	15-16
Mod	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3

**Stärke 7**      **Intelligenz 10 +1**  
**Geschick 10 +1**      **Bildung 9 +1**  
**Ausdauer 5 -1**      **Sozialstatus 7**

Alleskönner: 2

Untrainiert: -1

Administration	Geselligkeit	Raumpilot	0	Seefahrt
Anführer	Glücksspiel	Beiboote	1	Motorboote
Astrogation	1	Raumschiffe	0	Große Schiffe
Athletik	Beruf	Große Schiffe	0	Segeln
Ausdauer		Raumanzug	1	U-Boote
Geschick	Ingenieur	Raumkampf		Sprachen
Stärke	Lebenserhaltung	Türme		
Aufklären	Manöverantrieb	Orbital		Sprengstoff
Diplomatie	Reaktor	Schilde		Steward
Elektronik	1	Hauptwaffen		Taktik
Computer	0	Recht		Täuschen
Fernsteuerung	1	Robotik	1	Tiere
Kommunikation	0	Schleichen		Abrichten
Sensoren	0	Schusswaffen		Reiten
Ermitteln	Medizin	Energiewaffen		Tiermedizin
Fahren	Nahkampf	Projektile		Überleben
Baufahrzeuge	Klingen	Schwere Waffen		Überreden
Kettenfahrzeuge	Natürlich	Artillerie		Unterwelt
Radfahrzeuge	Schlagwaffen	Tragbare		Bestechen
_____	Unbewaffnet	Fahrzeug		Fälschen
Fliegen	Navigation			Wissenschaft
Rotor				_____
Tragflächen				
_____				

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht
Kleidung	1	0	-	2 kg

Ausrüstung	TL	Gewicht
Haushaltsroboter	10	50 kg
Renndrohne	7	1 kg

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition	Implantate	TL	Effekt

# Traveller

Name **Joseph Bogie**  
 Spezies **Mensch** Geburtswelt \_\_\_\_\_ Alter **34**  
 Beschreibung \_\_\_\_\_



Beruf **Buchhalter (Betrüger)** Kontakte \_\_\_\_\_  
 Besitz \_\_\_\_\_  
 Credits **1000** Vermögen \_\_\_\_\_

Wert	0	1-2	3-5	6-8	9-11	12-14	15-16
Mod	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3

**Stärke 7**                      **Intelligenz 10 +1**  
**Geschick 8**                      **Bildung 9 +1**  
**Ausdauer 5 -1**                      **Sozialstatus 7**

Alleskönner: 0

Untrainiert: -3

Administration 1	Geselligkeit	Raumpilot	Seefahrt
Anführer	Glücksspiel	Beiboote	Motorboote
Astrogation	Handel 1	Raumschiffe	Große Schiffe
Athletik	Beruf	Große Schiffe	Segeln
Ausdauer	_____	Raumanzug	U-Boote
Geschick	Ingenieur	Raumkampf	Sprachen
Stärke	Lebenserhaltung	Türme	_____
Aufklären	Manöverantrieb	Orbital	Sprengstoff
Diplomatie	Reaktor	Schilde	Steward 1
Elektronik 0	Sprungantrieb	Hauptwaffen	Taktik
Computer 1	Kampfanzug	Recht 2	Täuschen
Fernsteuerung 0	Kunst & Musik	Robotik	Tiere
Kommunikation 0	Klavier	Schleichen 1	Abrichten
Sensoren 0	_____	Schusswaffen 0	Reiten
Ermitteln	Mechanik	Energiewaffen 1	Tiermedizin
Fahren	Nahkampf 0	Projektile 0	Überleben
Baufahrzeuge	Klingen 1	_____	Überreden 1
Kettenfahrzeuge	Natürlich 0	Schwere Waffen	Unterwelt 0
Radfahrzeuge	Schlagwaffen 1	Artillerie	Bestechen 2
_____	Unbewaffnet 0	Tragbare	Fälschen 2
Fliegen	Navigation	Fahrzeug	Wissenschaft
Rotor	_____	_____	_____
Tragflächen	_____	_____	_____

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht
Kleidung	1	0	-	2 kg

Ausrüstung	TL	Gewicht
------------	----	---------

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition
Springmesser	7	Nahkampf	2w6-3	1 kg	-
Stunner*	10	1.5/5/10	2w6+3	1 kg	100

Implantate	TL	Effekt
Wafer Jack	12	Speicher

# Traveller

Name **Saffron aka Bridget aka Yolanda Haymer**  
 Spezies **Mensch** Geburtswelt \_\_\_\_\_ Alter **30**  
 Beschreibung \_\_\_\_\_



Beruf **Buchhalterin (Betrügerin)** Kontakte \_\_\_\_\_

Besitz \_\_\_\_\_

Credits **1000** Vermögen \_\_\_\_\_

Wert	0	1-2	3-5	6-8	9-11	12-14	15-16
Mod	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3

**Stärke 7** **Intelligenz 10 +1**

**Geschick 8** **Bildung 9 +1**

**Ausdauer 5 -1** **Sozialstatus 7**

Alleskönner: 0

Untrainiert: -3

Administration 1	Geselligkeit	Raumpilot	Seefahrt
Anführer	Glücksspiel	Beiboote	Motorboote
Astrogation	Handel 1	Raumschiffe	Große Schiffe
Athletik	Beruf	Große Schiffe	Segeln
Ausdauer	_____	Raumanzug	U-Boote
Geschick	Ingenieur	Raumkampf	Sprachen
Stärke	Lebenserhaltung	Türme	_____
Aufklären	Manöverantrieb	Orbital	Sprengstoff
Diplomatie	Reaktor	Schilde	Steward 1
Elektronik 0	Sprungantrieb	Hauptwaffen	Taktik
Computer 1	Kampfanzug	Recht 2	Täuschen
Fernsteuerung 0	Kunst & Musik	Robotik	Tiere
Kommunikation 0	Klavier	Schleichen 1	Abrichten
Sensoren 0	_____	Schusswaffen 0	Reiten
Ermitteln	Mechanik	Energiewaffen 1	Tiermedizin
Fahren	Nahkampf 0	Projektile 0	Überleben
Baufahrzeuge	Klingen 1	_____	Überreden 1
Kettenfahrzeuge	Natürlich 0	Schwere Waffen	Unterwelt 0
Radfahrzeuge	Schlagwaffen 1	Artillerie	Bestechen 2
_____	Unbewaffnet 0	Tragbare	Fälschen 2
Fliegen	Navigation	Fahrzeug	Wissenschaft
Rotor	_____	_____	_____
Tragflächen	_____	_____	_____

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht
Kleidung	1	0	-	2 kg

Ausrüstung	TL	Gewicht
_____	_____	_____

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition
Springmesser	7	Nahkampf	2w6-3	1 kg	-
Stunner*	10	1.5/5/10	2w6+3	1 kg	100

Implantate	TL	Effekt
Wafer Jack	12	Speicher

# Traveller

Name **Zoe Washburne**  
 Spezies **Mensch** Geburtswelt \_\_\_\_\_ Alter **30**  
 Beschreibung \_\_\_\_\_



Beruf **Technikerin (Schmugglerin)** Kontakte \_\_\_\_\_

Besitz \_\_\_\_\_

Credits **100** Vermögen \_\_\_\_\_

Wert	0	1-2	3-5	6-8	9-11	12-14	15-16
Mod	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3

**Stärke 7** **Intelligenz 10 +1**

**Geschick 9 +1** **Bildung 8**

**Ausdauer 6** **Sozialstatus 6**

Alleskönner: 0

Untrainiert: -3

Administration	Geselligkeit	Raumpilot	Seefahrt
Anführer	Glücksspiel 1	Beiboote	Motorboote
Astrogation	Handel 1	Raumschiffe	Große Schiffe
Athletik	Beruf	Große Schiffe	Segeln
Ausdauer		Raumanzug	U-Boote
Geschick	Ingenieur 0	Raumkampf	Sprachen
Stärke	Lebenserhaltung 0	Türme	
Aufklären	Manöverantrieb 0	Orbital	Sprengstoff
Diplomatie	Reaktor 0	Schilde	Steward 1
Elektronik 0	Sprungantrieb 0	Hauptwaffen	Taktik
Computer 2	Kampfanzug	Recht 1	Täuschen
Fernsteuerung 0	Kunst	Robotik	Tiere
Kommunikation 0	Klavier	Schleichen	Abrichten
Sensoren 1		Schusswaffen 0	Reiten
Ermitteln	Mechanik	Archaisch 0	Tiermedizin
Fahren	Nahkampf 0	Energiewaffen 0	Überleben
Baufahrzeuge	Klingen 0	Projektile 1	Überreden
Kettenfahrzeuge	Natürlich 0	Schwere Waffen	Unterwelt 0
Radfahrzeuge	Schlagwaffen 0	Artillerie	Bestechen 2
	Unbewaffnet 1	Tragbare	Fälschen 0
Fliegen		Fahrzeug	Wissenschaft
Rotor	Navigation		
Tragflächen			

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht
Kleidung	1	0	-	2 kg

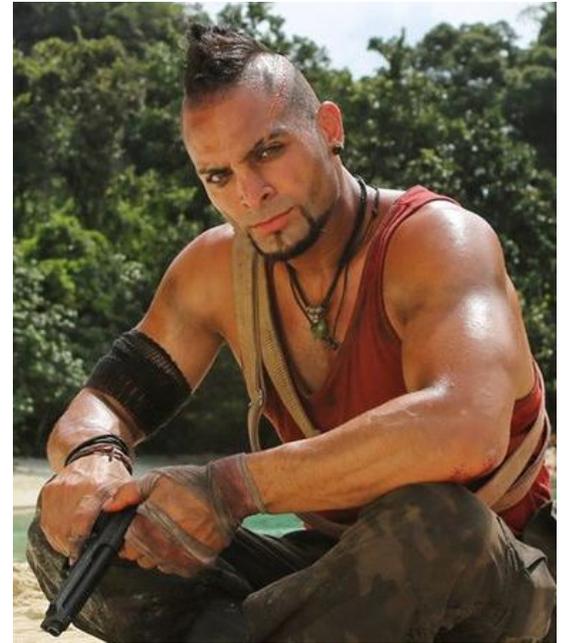
Ausrüstung	TL	Gewicht
Elektroniktools	10	1 kg

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition
Winchester 1892*	4	250/100/200	3w6-3	4 kg	6

Implantate	TL	Effekt
------------	----	--------

# Traveller

Name **Vaas Montenegro**  
 Spezies **Mensch** Geburtswelt \_\_\_\_\_ Alter **30**  
 Beschreibung \_\_\_\_\_



Beruf **Techniker (Schmuggler)** Kontakte \_\_\_\_\_

Besitz \_\_\_\_\_

Credits **100** Vermögen \_\_\_\_\_

Wert	0	1-2	3-5	6-8	9-11	12-14	15-16
Mod	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3

**Stärke 7** **Intelligenz 10 +1**

**Geschick 9 +1** **Bildung 9 +1**

**Ausdauer 6** **Sozialstatus 6**

Alleskönner: 0

Untrainiert: -3

Administration	Geselligkeit	Raumpilot	Seefahrt
Anführer	Glücksspiel 1	Beiboote	Motorboote
Astrogation	Handel 1	Raumschiffe	Große Schiffe
Athletik	Beruf	Große Schiffe	Segeln
Ausdauer	_____	Raumanzug	U-Boote
Geschick	Ingenieur 0	Raumkampf	Sprachen
Stärke	Lebenserhaltung 0	Türme	_____
Aufklären	Manöverantrieb 0	Orbital	Sprengstoff
Diplomatie	Reaktor 0	Schilde	Steward 1
Elektronik 0	Sprungantrieb 0	Hauptwaffen	Taktik
Computer 2	Kampfanzug	Recht 1	Täuschen
Fernsteuerung 0	Kunst	Robotik	Tiere
Kommunikation 0	Klavier	Schleichen	Abrichten
Sensoren 1	_____	Schusswaffen 0	Reiten
Ermitteln	Mechanik	Archaisch 0	Tiermedizin
Fahren	Nahkampf 0	Energiewaffen 0	Überleben
Baufahrzeuge	Klingen 0	Projektile 1	Überreden
Kettenfahrzeuge	Natürlich 0	Schwere Waffen	Unterwelt 0
Radfahrzeuge	Schlagwaffen 0	Artillerie	Bestechen 2
_____	Unbewaffnet 1	Tragbare	Fälschen 0
Fliegen	Navigation	Fahrzeug	Wissenschaft
Rotor	_____	_____	_____
Tragflächen	_____	_____	_____

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht
Kleidung	1	0	-	2 kg

Ausrüstung	TL	Gewicht
Elektroniktools	10	1 kg

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition
Pistole*	6	2.5/10/20	3w6-3	1 kg	15

Implantate	TL	Effekt

# Traveller

Name **Jayne Cobb**  
 Spezies **Mensch** Geburtswelt \_\_\_\_\_ Alter **30**  
 Beschreibung \_\_\_\_\_



Beruf **Söldner (Sergant a.D.)** Kontakte \_\_\_\_\_

Besitz \_\_\_\_\_

Credits **100** Vermögen \_\_\_\_\_

Wert	0	1-2	3-5	6-8	9-11	12-14	15-16
Mod	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3

**Stärke 11 +1** **Intelligenz 7**  
**Geschick 9 +1** **Bildung 6**  
**Ausdauer 10 +1** **Sozialstatus 5 -1**

Alleskönner: 0

Untrainiert: -3

Administration	Geselligkeit	Raumpilot	Seefahrt
Anführer 0	Glücksspiel	Beiboote	Motorboote
Astrogation	Händler	Raumschiffe	Große Schiffe
Athletik 0	Beruf _____	Große Schiffe	Segeln
Ausdauer 1	Ingenieur _____	Raumanzug	U-Boote
Geschick 1	Lebenserhaltung	Raumkampf 0	Sprachen _____
Stärke 0	Manöverantrieb	Turmwaffen 1	Sprengstoff 1
Aufklären	Reaktor	Orbital 0	Steward
Diplomatie	Sprungantrieb	Schilde 0	Taktik 1
Elektronik	Kunst & Musik	Hauptwaffen 0	Täuschen 1
Computer	Klavier _____	Recht	Tiere
Fernsteuerung	Mechanik 1	Robotik	Abrichten
Kommunikation	Medizin	Schleichen 1	Reiten
Sensoren	Nahkampf 0	Schusswaffen 0	Tiermedizin
Ermitteln	Klingen 0	Energiewaffen 1	Überleben 1
Fahren 0	Natürlich 0	Projektile 1	Überreden 1
Baufahrzeuge 0	Schlagwaffen 0	Schwere Waffen 0	Unterwelt
Kettenfahrzeuge 0	Unbewaffnet 1	Artillerie 0	Bestechen
Radfahrzeuge 1	Navigation	Tragbare 1	Fälschen
Fliegen		Fahrzeug 0	Wissenschaft _____
Rotor			
Tragflächen			

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht
Stoffrüstung	10	+8	-	5 kg

Ausrüstung	TL	Gewicht

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition
Laserpistole*	11	7,5/30/60	3w6+3	2 kg	100

Implantate	TL	Effekt

# Traveller

Name **Dust**  
 Spezies **Mensch** Geburtswelt \_\_\_\_\_ Alter **30**  
 Beschreibung \_\_\_\_\_



Beruf **Söldner (Sergant a.D.)** Kontakte \_\_\_\_\_

Besitz \_\_\_\_\_

Credits **100** Vermögen \_\_\_\_\_

Wert	0	1-2	3-5	6-8	9-11	12-14	15-16
Mod	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3

**Stärke 11 +1** **Intelligenz 7**  
**Geschick 9 +1** **Bildung 6**  
**Ausdauer 10 +1** **Sozialstatus 5 -1**

Alleskönner: 0

Untrainiert: -3

Administration	Geselligkeit	Raumpilot	Seefahrt
Anführer 0	Glücksspiel	Beiboote	Motorboote
Astrogation	Händler	Raumschiffe	Große Schiffe
Athletik 0	Beruf _____	Große Schiffe	Segeln
Ausdauer 1	Ingenieur _____	Raumanzug	U-Boote
Geschick 1	Lebenserhaltung	Raumkampf 0	Sprachen _____
Stärke 0	Manöverantrieb	Turmwaffen 1	Sprengstoff 1
Aufklären	Reaktor	Orbital 0	Steward
Diplomatie	Sprungantrieb	Schilde 0	Taktik 1
Elektronik	Kunst & Musik	Hauptwaffen 0	Täuschen 1
Computer	Klavier _____	Recht	Tiere
Fernsteuerung	Mechanik 1	Robotik	Abrichten
Kommunikation	Medizin	Schleichen 1	Reiten
Sensoren	Nahkampf 0	Schusswaffen 0	Tiermedizin
Ermitteln	Klingen 0	Energiewaffen 1	Überleben 1
Fahren 0	Natürlich 0	Projektile 1	Überreden 1
Baufahrzeuge 0	Schlagwaffen 0	Schwere Waffen 0	Unterwelt
Kettenfahrzeuge 0	Unbewaffnet 1	Artillerie 0	Bestechen
Radfahrzeuge 1	Navigation	Tragbare 1	Fälschen
Fliegen		Fahrzeug 0	Wissenschaft _____
Rotor			
Tragflächen			

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht
Stoffrüstung	10	+8	-	5 kg

Ausrüstung	TL	Gewicht

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition
Laserpistole*	11	7,5/30/60	3w6+3	2 kg	100

Implantate	TL	Effekt

# Traveller

Name **Dust**  
 Spezies **Mensch** Geburtswelt \_\_\_\_\_ Alter **30**  
 Beschreibung \_\_\_\_\_

Beruf **Söldner (Sergant a.D.)** Kontakte \_\_\_\_\_

Besitz \_\_\_\_\_

Credits **100** Vermögen \_\_\_\_\_

Wert	0	1-2	3-5	6-8	9-11	12-14	15-16
Mod	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3

**Stärke 11 +1**      **Intelligenz 7**  
**Geschick 9 +1**      **Bildung 6**  
**Ausdauer 10 +1**      **Sozialstatus 5 -1**

Alleskönner: 0

Untrainiert: -3

Administration	Geselligkeit	Raumpilot	Seefahrt
Anführer 0	Glücksspiel	Beiboote	Motorboote
Astrogation	Händler	Raumschiffe	Große Schiffe
Athletik 0	Beruf	Große Schiffe	Segeln
Ausdauer 1	_____	Raumanzug	U-Boote
Geschick 1	Ingenieur	Raumkampf 0	Sprachen
Stärke 0	Lebenserhaltung	Turmwaffen 1	_____
Aufklären	Manöverantrieb	Orbital 0	Sprengstoff 1
Diplomatie	Reaktor	Schilde 0	Steward
Elektronik	Sprungantrieb	Hauptwaffen 0	Taktik 1
Computer	Kunst & Musik	Recht	Täuschen 1
Fernsteuerung	Klavier	Robotik	Tiere
Kommunikation	_____	Schleichen 1	Abrichten
Sensoren	Mechanik 1	Schusswaffen 0	Reiten
Ermitteln	Medizin	Energiewaffen 1	Tiermedizin
Fahren 0	Nahkampf 0	Projektile 1	Überleben 1
Baufahrzeuge 0	Klingen 0	_____	Überreden 1
Kettenfahrzeuge 0	Natürlich 0	Schwere Waffen 0	Unterwelt
Radfahrzeuge 1	Schlagwaffen 0	Artillerie 0	Bestechen
_____	Unbewaffnet 1	Tragbare 1	Fälschen
Fliegen	Navigation	Fahrzeug 0	Wissenschaft
Rotor	_____	_____	_____
Tragflächen	_____	_____	_____

<b>Rüstung</b>	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht
Stoffrüstung	10	+8	-	5 kg

<b>Ausrüstung</b>	TL	Gewicht
_____	_____	_____

<b>Waffen</b>	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition
Laserpistole*	11	7,5/30/60	3w6+3	2 kg	100

<b>Implantate</b>	TL	Effekt
_____	_____	_____

- Mal Reynolds/Phillip Thomsen/Yvette Daladier/Raymus Antilles – Kommandant, Pilot** **11**  
 Kapitänleutnant a.D. 7769A8=47 Alter 42 5000 ¢, Pistole, Galauniform, TAS  
 Alleskönner 1, Administration 2, Anführer 1, Astrogation 1, Computer 0, Projektil 1,  
 Klingen 1, Raumschiffe 1, Raumanzug 1, Raumkampf 0, Taktik 1, Überreden 1
- Simon Tam/Dr. Alana Summerlyn Rabell – Bordarzt** **12**  
 Oberarzt/Chirurg 7A88A9=52 Alter 34 25000 ¢, Notarzkoffer, Sportpistole, Florett, TAS  
 Anführer 1, Tragflächen 1, Geselligkeit 1, Glücksspiel 1, Chirurg/Medizin 3, Projektil 1,  
 Klavier 1, Klingen 1, Segeln 1, Philosophie 1
- Kaylee Frye – Bordingenieurin** **10**  
 Erkunder 7A5A97=48 Alter 34 500 ¢, Haushaltsroboter, Renndrohne  
 Alleskönner 2, Astrogation 1, Fernsteuerung 1, Manöverantrieb 1, Sprungantrieb 1,  
 Mechanik 1, Beiboote 1, Raumanzug 1, Robotik 1
- Joseph Bogie/Saffron aka Bridget aka Yolanda Haymer – Buchhalter** **15**  
 Bergbau-Agent 785A97=46 Alter 34 1000 ¢, Springmesser, Stunner, Wafer Jack  
 Administration 1, Computer 1, Handel 1, Klingen 1, Schlagwaffen 1, Recht 2, Schleichen 1,  
 Energiewaffen 1, Steward 1, Überreden 1, Fälschen 2, Bestechen 2
- Zoe Washburne/Vaas Montenegro – Raumföhrentechniker [Schmuggler]** **11**  
 Handelsmarine 796A86=46 Alter 30 100 ¢, Elektroniktools, Winchester/Pistole  
 Computer 2, Sensoren 1, Glücksspiel 1, Handel 1, Projektil 1, Ingenieur 0, Unbewaffnet 1,  
 Recht 1, Steward 1, Bestechen 2
- Jayne Cobb/Dust – Söldner** **14**  
 Armee-Sergant a.D. B9A765=48 Alter 30 100 ¢, Stoffrüstung, Laserpistole  
 Anführer 0, Ausdauer 1, Geschick 1, Radfahrzeuge 1, Mechanik 1, Energiewaffen 1,  
 Projektil 1, Unbewaffnet 1, Turmwaffen 1, Tragbare 1, Sprengstoff 1, Taktik 1, Täuschen 1,  
 Überleben 1, Überreden 1